REGULAMIN SZTAFETY GDYNIA PÓŁMARATON (DALEJ JAKO: „ZAWODY”)

ORGANIZATOR

Organizatorem zawodów jest Sport Evolution Group Sp. z o.o. z siedzibą przy ulicy Jana Kochanowskiego 12/23, 01-864 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000779253; sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; NIP: 1231431002; REGON: 382960037; **adres korespondencyjny: ul. Falencka 1B, 05-090 Janki** (dalej jako „Organizator”).

I. CEL

1. Upowszechnianie biegania jako najprostszej formy ruchu.
2. Promocja Gdyni w Polsce i na świecie.
3. Promocja aktywności fizycznej wśród mieszkańców Gdyni i okolic.
4. Budowanie społeczeństwa obywatelskiego w oparciu o ideę wolontariatu.

II. TERMIN I MIEJSCE

1. Zawody odbędą się 24 kwietnia 2027 roku w Gdyni o godzinie 19:30.

III. LIMIT CZASU I TRASA.

1. Długość trasy: 21,0975 km. Trasa będzie posiadała atest PZLA i będzie oznaczona co 1 km. Organizatorowi przysługuje prawo do zmiany trasy oraz jej długości w uzasadnionych okolicznościach. Zmiana taka nie skutkuje powstaniem żadnych dodatkowych roszczeń i zobowiązań
2. Dystanse jakie pokonują członkowie sztafet:
    a. Pierwszy zawodnik: 10 km
    b. Drugi zawodnik: 5 km
    c. Trzeci zawodnik: 6,0975 km
3. Szczegółowa trasa biegu zostanie zamieszczona na stronie www.gdyniapołmararton.pl (dalej jako: „strona internetowa zawodów”). Organizatorowi przysługuje prawo do zmiany trasy oraz jej długości. Zmiana taka nie stanowi podstawy do żądania zwrotu opłaty startowej ani odszkodowania lub zadośćuczynienia, o ile zmiana podyktowana jest ważnymi względami organizacyjnymi lub bezpieczeństwa.
4. Limit czasu na ukończenie zawodów wynosi 4 godziny.

5. Po upływie limitu czasu zawodnik jest zobowiązany do niezwłocznego opuszczenia trasy zawodów.
6. Limit czasu ukończenia poszczególnych odcinków biegowej zawodów zostanie opublikowany na stronie internetowej zawodów nie później niż 14 dni przed zawodami
7. Poza organizatorem, upoważnionymi przez niego osobami oraz służbami publicznymi, na trasie nie mogą przebywać osoby bez numeru startowego. Osoby naruszające niniejszy zakaz mogą być usunięte z trasy zawodów przez odpowiednie służby.
8. Wraz z przemieszczaniem się biegaczy, trasa będzie sukcesywnie wyłączana z ruchu kołowe. Wyłączenie z ruchu dotyczy również rowerów, rolek, deskorolek oraz innych urządzeń mechanicznych.
9. Na trasie zawodów zostaną zlokalizowane punkty kontrolne elektronicznego pomiaru czasu. Ominięcie bramki kontrolnej, jak również wbieganie na chodnik, trawnik czy jakąkolwiek część drogi, nie będącą trasą biegu, może skutkować dyskwalifikacją.
10. Na trasie zawodów zostaną zlokalizowane trzy punkty odświeżania.
11. W przypadku przejazdu pojazdu uprzywilejowanego, w rozumieniu Art. 53. Prawa o ruchu drogowym, Zawodnik ma bezwzględny obowiązek ustąpienia pierwszeństwa na trasie Zawodów. Naruszenie tego obowiązku może skutkować wykluczeniem zawodnika z Zawodów.
12. Osoba, która pozostanie na trasie po upływie limitu czasu, czyni to na własną odpowiedzialność, tracąc status uczestnika zawodów. Od tego momentu nie jest objęta zabezpieczeniem medycznym i technicznym organizatora oraz jest zobowiązana do przestrzegania ogólnych przepisów Prawa o ruchu drogowym oraz Kodeksu Cywilnego, ponosząc pełną odpowiedzialność za ich naruszenie.

IV. BEZPIECZEŃSTWO

1. W trosce o bezpieczeństwo zawodników, wolontariuszy oraz organizatorów w trakcie wydarzenia, wszystkich uczestników i kibiców obowiązuje przestrzeganie aktualnych wytycznych epidemicznych dostępnych na stronie www.gov.pl (o ile mają aktualnie zastosowanie).
2. Zakazany jest wstęp na zawody osób przebywających na kwarantannie, pod nadzorem epidemiologicznym lub wykazujących cechy infekcji (gorączka, kaszel, duszności).
3. Zawodnik oświadcza, że posiada świadomość stopnia ponoszonego ryzyka, jeżeli chodzi –o przebywanie w zatłoczonym miejscu podczas zawodów, w tym ryzykach wynikających z zarażenia wirusami.
4. Zawodnik oświadcza, że nie będzie wnosił żadnych roszczeń w stosunku do organizatora w razie jakiejkolwiek infekcji nabytej podczas zawodów.

5. Stawiając się na linii startu zawodnik potwierdza, iż startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność. Zawodnik ponosi związane z tym ryzyko, przyjmując do wiadomości, że udział w Zawodach wiąże się ze znacznym wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko. Powyższe nie wyłącza odpowiedzialności organizatora wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
6. Organizator zapewnia ubezpieczenie NNW zawodnikom, którzy zostali poprawnie zweryfikowani w biurze zawodów. Każdy uczestnik objęty zostanie ochroną ubezpieczeniową w zakresie ubezpieczenia następstw nieszczęśliwych wypadków mających miejsce w okresie odpowiedzialności ubezpieczyciela na obszarze Rzeczpospolitej Polskiej, polegające na uszkodzeniu ciała lub rozstroju zdrowia, powodujące trwały uszczerbek na zdrowiu lub zgon ubezpieczonego. Składkę płaci Ubezpieczający, tj. Organizator.
7. Uczestnicy zawodów zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń organizatorów, służb odpowiedzialnych za kierowanie ruchem drogowym, w tym Policji, Straży Miejskiej, sędziów i innych służb zabezpieczających trasę zawodów.
8. Decyzje obsługi medycznej dotyczące kontynuowania zawodów, są ostateczne i niepodważalne. Transport medyczny zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
9. Jeżeli zawodnik zdecyduje o wycofanie się z zawodów w dowolnym momencie rywalizacji, zobowiązany jest do zgłoszenia tego faktu sędziom lub organizatorowi. Niezgłoszenie tego faktu sędziom lub organizatorowi zawodnik może zostać zdyskwalifikowany, jak również zawieszony w prawach uczestnictwa w zawodach organizowanych przez Sport Evolution Group Sp. Z o.o. na 2 lata.

V. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Zawodach może wziąć udział osoba, która najpóźniej w dniu Zawodów ukończy 18 lat (osoby urodzone przed 24 kwietnia 2009 roku) oraz dokonała poprawnej rejestracji na Zawody przez portal SlotMarket (dalej jako: „Zawodnik”).
2. Każdy zawodnik, startujący w zawodach, musi zostać zweryfikowany w biurze zawodów. Szczegóły o weryfikacji zawodnika w biurze zawodów znajdują się w rozdziale X. BIURO ZAWODÓW, START, META.
3. W zakład sztafet wchodzi trzech Zawodników, z których:
    a. pierwszy Zawodnik, który biegnie 10 km do Strefy Zmian;
    b. drugi Zawodnik, który biegnie 5 km do Strefy Zmian;
    c. trzeci Zawodnik, który biegnie 6,0975 km i kończy wyścig na mecie.

4. Zawodnicy w sztafecie nie mogą się dublować, tzn. sztafeta powinna się składać z trzech, różnych, osób.
5. Ze względów bezpieczeństwa zabrania się:
    a. Wnoszenia na trasę zawodów przedmiotów mogących stanowić zagrożenie dla innych zawodników.
    b. Uczestnictwa w zawodach w stroju zasłaniającym twarz i uniemożliwiającym identyfikację zawodnika
    c. Startu ze zwierzętami;
    d. Startu z wózkami oraz nosidełkami dziecięcymi.
6. Organizator, może zabronić uczestnictwa z przedmiotem nie opisanym w punkcie 5 rozdziału V, które będzie wpływało na bezpieczeństwo zawodników, wolontariuszy oraz organizatora.
7. Na trasie biegu może znajdować się tylko zawodnik, który został poprawnie zweryfikowany w biurze zawodów oraz posiada numer startowy. Nie ma możliwości startu z osobą towarzyszącą.
8. Koszt opłaty startowej, noclegów, dojazdów oraz wyżywienia, pokrywane są przez zawodnika we własnym zakresie.
9. Podczas biegu każdy Zawodnik jest zobowiązany do posiadania numeru startowego przymocowanego poziomo do przedniej części odzieży, w szczególności koszulki, bluzy lub kurtki, na wysokości klatki piersiowej lub brzucha. Numer startowy musi być dobrze widoczny przez cały czas trwania biegu. Zasłanianie numeru startowego w całości lub w części, jego modyfikowanie, składanie, odrywanie lub umieszczanie w sposób niezgodny z Regulaminem jest zabronione i może skutkować dyskwalifikacją. Chip do pomiaru czasu jest zintegrowany z numerem startowym. Ingerowanie w chip, w szczególności jego zaginanie, odklejanie lub uszkadzanie, a także umieszczenie numeru startowego w innym miejscu niż poziomo z przodu klatki piersiowej, może spowodować nieprawidłowe działanie pomiaru czasu, a w konsekwencji brak wyniku Zawodnika.
10. Zmiana zawodników odbywa się poprzez klepnięcie ręki zawodnika zaczynającego etap zawodów przez zawodnika kończącego w etap zawodów w miejscu wyznaczonym przez organizatora.

VI. REJESTRAJCA

1. Rejestracja na zawody będzie odbywać się poprzez formularz rejestracyjny, dostępny na stronie SlotMarket.pl od 13 października 2026 do 18 kwietnia 2027 roku lub do wyczerpania miejsc.
2. Każda osoba chcąca wystartować w sztafecie podczas zawodów, zobowiązana jest zarejestrować w systemie SlotMarket.pl do 19 kwietnia 2026 roku.

3. Limit drużyn podczas zawodów wynosi 150 miejsc. W przypadku wyczerpania limitu, organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zamknięcia zapisów.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zapraszania osób do startu w zawodach po wyczerpaniu się limitu miejsc lub po terminie podanym w punkcie 1. Rozdziału VI.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany limitu miejsc, przy czym każdy kto dokonał rejestracji na zawody do dnia ogłoszenia takiej zmiany ma zagwarantowane prawo do startu.
6. Za zgłoszenie uważa się dostarczenie prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego oraz uiszczenie aktualnej opłaty startowej dostępnej w profilu rejestracyjnym na zawody na stronie SlotMarket.pl.
7. Potwierdzeniem skutecznej rejestracji jest:
    a. potwierdzenie rejestracji na zawody ze strony SlotMarket.pl (potwierdzenie pochodzące z adresu contact@slotmarket.pl);
    b. potwierdzenie płatności z portalu Przelewy24;
    c. informacja o rejestracji w Historii Zgłoszeń na koncie użytkownika SlotMarket.pl (status: „Zarejestrowany").

Informacja, jak zarejestrować sztafetę:

ETAP I (Utworzenie drużyny): Pierwsza osoba z drużyny, wybiera opcję "stwórz nową drużynę", tworzy nazwę oraz wybiera dyscyplinę, w której będzie startował. Po opłaceniu rejestracji, kapitan otrzymuje token (kod), który przekazuje członkom drużyny. Za pomocą kodu członkowie muszą się zarejestrować, dołączając do zgłoszonej drużyny. **Opłacenie przez pierwszą osobę rejestracji, nie jest równoznaczne ze zgłoszeniem do startu pozostałych zawodników**.

ETAP II (Dołączenie do drużyny): Uczestnik otrzymuje od pierwszej osoby token, czyli kod, za pomocą którego musi się zarejestrować, wybierając "dołącz do drużyny" - zostanie poproszony o podanie kodu oraz wybranie dyscypliny, w której będzie startował. Uczestnik nie płaci za start, ale by zgłosić swoje uczestnictwo musi dokonać rejestracji.

VII. OPŁATA STARTOWA

1. Opłata startowa za udział w zawodach, w zależności od kolejności wpłaty, wynosi:
    a. pierwsze 50 miejsc – 300,00 złotych
    b. kolejne 50 miejsc – 350,00 złotych
    c. ostatnie 50 miejsc – 400,00 złotych
    d. w biurze zawodów – 500,00 złotych (pod warunkiem dostępności miejsc)
2. Opłatę startową należy uiścić za pośrednictwem serwisu transakcyjnego Przelewy24. Wszystkie dane podawane w płatnościach są wprowadzane na bezpiecznej stronie szyfrowanej.

3. Opłatę należy uregulować podczas rejestracji, w przeciwnym razie zgłoszenie zostanie anulowane.
4. Na Opłatę startową składa się obsługa zawodnika przed zawodami (komunikacja mailowa oraz poprzez kanały Social Media), utrzymanie serwerów i prowadzenie strony internetowej Zawodów, zakupy oraz wypożyczenie wyposażenia do zorganizowania zawodów, pakiet startowy, organizacja oraz promocja zawodów.
5. Zawodnik, który chce otrzymać fakturę za wniesioną opłatę startową powinien zaznaczyć odpowiednią opcję w formularzu zgłoszeniowym i wpisać wymagane dane potrzebne do wystawienia dokumentu. Faktura zostanie wygenerowana automatycznie po zaksięgowaniu wpłaty i zostanie udostępniona do pobrania z profilu danego uczestnika na stornie SlotMarket.pl.
6. Organizator nie wystawia faktur w formie papierowej.
7. Aby otrzymać fakturę po dokonaniu płatności, należy skontaktować się pisząc na adres faktury@sportevolution.pl.
8. Faktury na osobę fizyczną będą wystawiane do trzech miesięcy po dokonaniu płatności.
9. Faktury na podmiot gospodarczy będą wystawiane do piętnastego następnego miesiąca po dokonanej płatności.

VIII. USŁUGI DODATKOWE

1. Podczas rejestracji na Zawody oraz po jego zakończeniu, Zawodnik może wykupić dodatkowe usługi.
2. Zakup usług nie jest obowiązkowy i nie jest warunkiem koniecznym do ukończenia Zawodów. Zakup Usług jest możliwy do 7 dni przed terminem Zawodów.
3. Cena za usługę jest podana w formularzu rejestracyjnym Zawodów na portalu SlotMarket.pl.
4. Polisy ubezpieczeń są wykupywane w UNIQA, za pośrednictwem portalu SlotMarket.pl oraz UDAO. W relacji tej Organizator występuje jako pośrednik, a nie ubezpieczyciel.
5. Organizator nie jest odpowiedzialny za jakość i termin wykonania usługi dodatkowej. Wszelkie reklamacje należy składać do podmiotu wykonującego wykupioną usługę.
6. Opłaty za usługi dodatkowe zakupione przez Slotmarket.pl są zawracane do 11 marca 2027 roku.
7. Zwrotowi nie podlega zakupione dodatkowe ubezpieczenie w UNIQA.
8. W przypadku rezerwacji noclegu w hotelu za pośrednictwem Slotmarket.pl, termin, do którego można otrzymać zwrot pieniędzy, jest określony w opisie usługi

IX. PAKIET STARTOWY

1. W ramach zawodów każdy uczestnik otrzymuje:

a. Trzy numery startowe
b. Trzy chipy
c. Trzy worki depozytowe

2. Zawodnikom, którzy ukończyli Zawody przysługuje medal.
3. Zawodnik, który przekaże pakiet startowy innej osobie oraz osoba, która nabędzie pakiet startowy bez zgłoszenia tego faktu organizatorowi, mogą zostać zdyskwalifikowani, jak również zawieszeni w prawach uczestnictwa w imprezach organizowanych przez Sport Evolution Group sp. Z o.o. na 2 lata. Dodatkowo zawodnik startujący z pakietem innego zawodnika nie zostanie objęty ubezpieczeniem NNW.
4. Pakiet startowy może odebrać na zasadach określonych w Regulaminie w rozdziale X.
5. Pakiety startowe nieodebrane w biurze zawodów nie będą wysyłane ani wydawane w terminie późniejszym.
6. Ust. 5 nie dotyczy produktów zakupionych przez zawodnika dodatkowo, poza opłatą startową. Produkty te, jeśli nie zostały odebrane w biurze zawodów, zostaną wysłane zawodnikowi na jego koszt, na żądanie zgłoszone na adres biuro@gdyniapolmaraton.pl w ciągu 7 dni od dnia Zawodów.

X. BIURO ZAWODÓW, START, META, DEPOZYT

BIURO ZAWODÓW

1. Biuro zawodów będzie zlokalizowane na terenie Polsat Plus Arena Gdynia ul. Kazimierza Górskiego 8, 81-302 Gdynia, w dniach 23 – 24 kwietnia 2027 roku.
2. Godziny otwarcia biura zawodów zostaną opublikowane na stronie internetowej zawodów.
3. Każda drużyna zobowiązana jest do odbioru pakietu startowego w biurze zawodów w godzinach jego otwarcia. Pakiet startowy odbiera kapitan drużyny lub członek drużyny.
4. Warunkiem pozytywnej weryfikacji jest osobiste stawiennictwo kapitana drużyny lub członka drużyny i przedłożenie w biurze zawodów potwierdzenia zgłoszenia w postaci biletu QR, dokumentu tożsamości lub paszportu oraz kserokopie dokumentu tożsamości lub paszportu nieobecnych członków drużyny.
5. Kod QR, niezbędny do weryfikacji w biurze zawodów zostanie udostępniony zawodnikowi maksymalnie na 3 dni przed zawodami na adres mailowy podany podczas rejestracji oraz zostanie opublikowany na portalu SlotMarket.pl na koncie zawodnika.
6. Pakiet startowy jest wydawany w całości, nie można odebrać tylko części pakietu startowego.
7. Godziny otwarcia oraz lokalizacja Biura Zawodów może ulec zmianie. Zmiana taka nie stanowi podstawy do żądania zwrotu opłaty startowej ani odszkodowania lub zadośćuczynienia, o ile zmiana podyktowana jest ważnymi względami organizacyjnymi lub bezpieczeństwa.

Dokładna godzina otwarcia Biura Zawodów oraz lokalizacja zostanie podana na stronie http://www.gdyniapolmaraton.pl/.

START

1. Start odbędzie się na Skwerze Kościuszki w Gdyni o godzinie 19:30.
2. Sztafety startują w pierwszej fali, razem z najszybszą falą zawodników, którzy będą startować w Zawodach.
3. Zawodnicy zobowiązani są do ustawienia się na starcie w wyznaczonych przez Organizatora strefach.
4. Charakter startu, jego godzina i lokalizacja oraz podział na fale mogą ulec zmianie. Zmiana taka nie stanowi podstawy do żądania zwrotu opłaty startowej ani odszkodowania lub zadośćuczynienia, o ile zmiana podyktowana jest ważnymi względami organizacyjnymi lub bezpieczeństwa. Dokładne informacje dotyczące startu lokalizacja zostaną podane na stronie http://www.gdyniapolmaraton.pl/.

META

1. Na mecie mogą przebywać tylko zawodnicy, którzy przekroczyli linię mety. Po przekroczeniu linii mety, zawodnik otrzyma pamiątkowy medal.
2. Zabronione jest wbieganie na metę z osobą towarzyszącą, ze zwierzęciem lub rzeczami, które mogą zagrozić bezpieczeństwu zawodnika lub innym osobom. Za niezastosowanie się do opisanego punktu grozi dyskwalifikacja.
3. Lokalizacja mety może ulec zmianie. Zmiana taka nie stanowi podstawy do żądania zwrotu opłaty startowej ani odszkodowania lub zadośćuczynienia, o ile zmiana podyktowana jest ważnymi względami organizacyjnymi lub bezpieczeństwa.

DEPOZYT

1. Lokalizacja oraz godziny otwarcia depozytu zostanie podana na stronie internetowej zawodów.
2. Rzeczy do depozytu będą przyjmowane tylko w załączonych do pakietów workach, na których, w wyznaczonym do tego miejscu, należy przykleić naklejkę z numerem startowym.
3. Nie ma możliwości pozostawienia rzeczy w depozycie, które nie zostaną umieszczone w worku otrzymanym w pakiecie startowym.
4. Organizator nie bierze odpowiedzialności za rzeczy wartościowe pozostawione w depozycie.

XI. REZYGNACJE I TRANSFERY

Na podstawie art. 38 ust. 1 pkt 12) ustawy o prawach konsumenta, zawodnikowi nie przysługuje prawo odstąpienia od umowy na start w zawodach.

1. W przypadku rezygnacji z zawodów, organizator zwraca część opłaty startowej w następujących terminach:
    a. 50% opłaty startowej do 24 stycznia 2027;
    b. 25% opłaty startowej od 25 stycznia 2027 do 11 marca 2027;
    c. Od 12 marca 2027 opłata startowa nie jest zwracana
2. Nie ma możliwości przeniesienia opłaty startowej na inny rok.
3. Aby dokonać rezygnacji należy napisać na adres biuro@gdyniapolmaraton.pl.

XII. KLASYFIKACJA I WYNIKI

1. Oficjalnym czasem zawodów jest czas netto drużyny. Czas netto będzie mierzony od linii startu do linii mety.
2. W ramach zawodów będą prowadzone następujące kategorie:
    a. Męska (złożona z samych mężczyzn w drużynie)
    b. Żeńska (złożona z samych kobiet w drużynie)
    c. Mieszana (złożona z dwóch mężczyzn i jednej kobiety w drużynie lub dwóch kobiet i jednego mężczyzny)
3. Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej zawodów oraz przekazane do informacji mediów.
4. Zdobywcy miejsc I-III otrzymają pamiątkowe statuetki.
5. W przypadku nieobecności na ceremonii wręczenia nagród, nagrody będzie można odebrać tylko w siedzibie Organizatora do 30 dni po zakończeniu zawodów.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia dodatkowych nagród w wybranych przez siebie kategoriach.

Publikacja danych a charakter uczestnictwa

1. Publiczna publikacja wyników, obejmująca co najmniej imię, nazwisko, kraj, klub oraz kategorię wiekową, jest nieodłącznym elementem rywalizacji sportowej i stanowi istotę zawodów. Oficjalne, publiczne wyniki stanowią historyczny zapis wydarzenia.
2. Każdy Uczestnik podczas rejestracji dokonuje wyboru dotyczącego publicznego udostępniania swoich danych w oficjalnych wynikach i na liście startowej.
3. Uczestnicy, którzy wyrażą zgodę na publikację swoich danych, biorą udział w zawodach na standardowych zasadach i podlegają klasyfikacji we wszystkich właściwych dla siebie kategoriach oraz są uprawnieni do odbierania nagród.
4. W przypadku gdy Uczestnik drużyny nie wyrazi zgody na publiczne udostępnianie swoich, drużyna nie będzie brana pod uwagę w kategoriach wymienionych w punkcie 1 rozdziału XII.
5. Drużyny nie przypisane przypisani do żadnej klasyfikacji, o której mowa w pkt. 4:

a. Biorą pełnoprawny udział w zawodach i są objęci wszystkimi świadczeniami Organizatora, w tym pomiarem czasu.
b. Po ukończeniu zawodów w limicie czasu otrzymują pamiątkowy medal.
c. Ich wynik (czas ukończenia) zostanie zarejestrowany
d. Nie będą klasyfikowani w żadnej kategorii.

6. Wybór braku zgody na publikację danych jest równoznaczny z akceptacją zasad uczestnictwa opisanych w pkt. 5 i stanowi ostateczną decyzję o rezygnacji z udziału w rywalizacji sportowej na rzecz udziału rekreacyjnego.

XIII. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Zawodników jest Sport Evolution Group Sp. z o. o., Jana Kochanowskiego 12/23, 01-864 Warszawa, kontakt w sprawie danych osobowych pod adresem: daneosobowe@sportevolution.pl.
2. Dane osobowe zawodników przetwarzane będą w celach organizacji i przeprowadzenia zawodów, wyłonienia zwycięzcy i przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagrody oraz innych czynności związanych z prowadzoną działalnością gospodarczą.
3. W celu realizacji pomiaru czasu, stworzenia wyników, przesłania informacji o numerze startowym oraz uzyskanym rezultacie, dane uczestników, zostaną przekazane do firmy dokonującej pomiar czasu podczas zawodów.
4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji wskazanych wyżej celów. Niepodanie danych lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w zawodach. Informujemy, że wyrażona zgoda może zostać w każdym czasie odwołana, jednak jej odwołanie nie wpływa na prawidłowość dotychczasowego przetwarzania danych.
5. Przetwarzanie danych uczestników, w związku z udziałem w Zawodach, obejmuje także publikację imienia i nazwiska, roku urodzenia, klubu uczestnika wraz z nazwą miejscowości, w której zamieszkuje - w każdy sposób, w jaki publikowany będzie projekt.
6. Wszystkie informacje dotyczące uczestników, uzyskane przez Organizatora i zawarte w formularzu rejestracyjnym, zostaną zapisane w sposób elektroniczny i w każdym wypadku będą wykorzystywane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby komercyjne.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających

uczestników zawodów. Mogą one być wykorzystane przez organizatora poprzez umieszczanie na nośnikach typu CD-ROM, DVD, na urządzeniu przenośnym typu pendrive czy dyskach zewnętrznych, chmurach internetowych, w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno-reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez organizatora.

9. Okres przechowywania danych wynosi:
    a. Dla danych przetwarzanych w celu dochodzenia ewentualnych roszczeń prawnych – do czasu przedawnienia roszczenia lub do zakończenia postępowania związanego z dochodzeniem roszczeń.
    b. Dla danych przetwarzanych w celu dokumentowania prowadzonej działalności oraz informowania o niej – nie więcej niż 5 lat od dnia dokumentowanego wydarzenia, chyba że dane są przetwarzane w celach archiwalnych w interesie publicznym.
    c. Dla danych przetwarzanych w celu zapewnienia bezpieczeństwa sieci i systemów informatycznych – nie więcej niż 5 lat od dnia zarejestrowania.
    d. Dla danych przetwarzanych na podstawie zgody zawodnika– do czasu wycofania tej zgody.
10. Aby wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych należy wypełnić wniosek zamieszczony na stronie https://slotmarket.pl/document/polityka-prywatnosci i przesłać go na adres contact@slotmarket.pl.

XIV. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Reklamacje, dotyczące spraw związanych z zawodami, należy składać na piśmie wraz z uzasadnieniem na adres korespondencyjny organizatora, z dopiskiem "Sztafety Gdynia Półmaraton - Reklamacja", w terminie 7 dni od daty przeprowadzenia imprezy - bezpośrednio lub listem poleconym (decyduje data stempla pocztowego) lub na adres: biuro@gdyniapolmaraton.pl z tytułem „Sztafety Gdynia Półmaraton - Reklamacja”.
2. Reklamacje przesłane po upływie terminu w punkcie 1 rozdziału XIV nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje dotyczące zawodów organizator rozpatrywać będzie w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania.
4. Decyzja Organizatora w sprawie reklamacji dotyczących zawodów będzie ostateczna.
5. Powyższe nie ogranicza praw Konsumenta do dochodzenia swoich roszczeń na podstawie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa przed sądami powszechnymi.

XV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkich uczestników zawodów obowiązuje niniejszy regulamin.
2. Regulamin obowiązuje od 13 października 2026 roku.

3. Każdy uczestnik zawodów jest zobowiązany do zaznajomienia się z regulaminem.
4. Nieznajomość regulaminu zawodów nie zwalnia zawodnika z zasad określnych przez Organizatora w niniejszym regulaminem.
5. W przypadku niedostosowania się do któregoś punktu z regulaminu, zawodnik może zostać niedopuszczony do zawodów lub zostać zdyskwalifikowany podczas trwania zawodów lub po zakończonych zawodach.
6. Na miejsce zawodów zabrania się wnoszenia środków odurzających, nielegalnych substancji podnoszących wydajność fizyczną oraz alkoholu. Zawodnikom zabrania się zażywania takich środków i substancji zarówno przed, jak i podczas zawodów, pod groźbą wykluczenia z nich. W wypadku stwierdzenia, że uczestnik narusza powyższy zakaz, organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia go do udziału w zawodach lub wykluczenia go w trakcie.
7. Każdy uczestnik biegu jest zobowiązany do umieszczenia numeru startowego z przodu, na wysokości klatki piersiowej pod karą dyskwalifikacji.
8. Organizator zapewnia doraźną opiekę medyczną na trasie i mecie biegu.
9. Na rewersie numeru startowego umieszczona zostanie tabela, którą każdy zawodnik powinien wypełnić w celu łatwiejszej identyfikacji w razie wypadku. Tabela zawiera dane dotyczące przyjmowanych leków, ewentualnych uczuleń oraz numeru telefonu do osoby, z którą ma się skontaktować organizator w razie wypadku.
10. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione w trakcie imprezy.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nazwy imprezy.
12. Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi zawodów. Jeżeli którekolwiek z postanowień Regulaminu zostanie częściowo lub w całości zmienione – wszelkie inne postanowienia zachowują ważność.
13. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzyga organizator na podstawie obowiązujących przepisów prawa. Powyższe nie ogranicza prawa do sądu w przypadku zaistnienia sporu.

XVI. REGULACJE ZWIĄZANE Z SIŁĄ WYŻSZĄ

1. W przypadku odwołania zawodów z przyczyn niezależnych od Organizatora, stanowiących Siłę Wyższą, Uczestnikowi przysługuje zwrot wniesionej opłaty startowej w formie Vouchera o wartości 100% wpłaconej kwoty, do wykorzystania na start w kolejnej edycji wydarzenia lub innych zawodach organizowanych przez Sport Evolution Group Sp. z o.o. w okresie 12 miesięcy od daty odwołanego wydarzenia. Uczestnik zachowuje prawo do ubiegania się o zwrot opłaty startowej w formie gotówkowej. Szczegółowa procedura, terminy oraz zasady zwrotu lub wymiany na Voucher zostaną ustalone i podane do wiadomości Uczestników przez Organizatora (za pośrednictwem strony internetowej i e-mail) w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia informacji o odwołaniu zawodów.

2. W przypadku konieczności zmiany terminu zawodów z przyczyn stanowiących Siłę Wyższą, Uczestnik zostaje automatycznie przeniesiony na nowy termin wydarzenia wyznaczony przez Organizatora. W sytuacji, gdy nowy termin zawodów nie odpowiada Uczestnikowi, ma on prawo do otrzymania Vouchera na zasadach opisanych powyżej lub ubiegania się o zwrot opłaty startowej. Pełna procedura logistyczna związana z przeniesieniem na nowy termin, procedurą zgłaszania rezygnacji oraz zasadami zwrotów zostanie ogłoszona przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia publikacji informacji o zmianie terminu zawodów. Do czasu ogłoszenia tej procedury, Organizator wstrzymuje procesy reklamacyjne w celu rzetelnego przygotowania harmonogramu rozliczeń.
3. W przypadku odwołania lub zmiany terminu zawodów z przyczyn stanowiących Siłę Wyższą, szczegółowa procedura, terminy oraz zasady zwrotu pieniędzy za wykupione usługi dodatkowe zostaną ustalone i podane do wiadomości Uczestników przez Organizatora (za pośrednictwem strony internetowej i e-mail) w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia informacji o odwołaniu zawodów lub w ciągu 14 dni od dnia publikacji informacji o zmianie terminu zawodów.
4. Siłą wyższą w rozumieniu niniejszego Regulaminu są wszelkie nieprzewidywalne sytuacje lub zdarzenia, o charakterze wyjątkowym, pozostające poza kontrolą Organizatora, uniemożliwiające wypełnienie któregokolwiek z zobowiązań przewidzianych niniejszym Regulaminem, niewynikające z błędu lub zaniedbania organizatora oraz pozostające nie do pokonania, pomimo dołożenia wszelkiej należytej staranności, a w szczególności: zdarzenia o charakterze katastrof przyrodniczych typu powódź, huragan, wichury o nadzwyczajnej sile, trąby powietrzne, trzęsienia ziemi, wyjątkowo intensywne i długotrwałe ulewy albo nadzwyczajnych i zewnętrznych wydarzeń, którym nie można było zapobiec (takich jak: wojna, restrykcje stanu wojennego, powstanie, rewolucja, zamieszki, atak terrorystyczny), zagrożenia epidemiczne, stany zagrożenia epidemicznego, epidemie oraz stany epidemii, jak również nowe akty prawne lub decyzje władz administracyjnych uniemożliwiające Organizatorowi wykonanie jego zobowiązań. Ani organizator, ani zawodnicy nie odpowiadają za niewykonanie lub nienależyte wykonanie postanowień niniejszego Regulaminu spowodowane siłą wyższą.